

S O M M E R A K A D E M I E

talente
HOCHBEGABTENFÖRDERUNG

WKO
WIRTSCHAFTSKAMMER OBERÖSTERREICH

VS - 3. & 4. Schulstufe

ST. FLORIAN

15.07. - 19.07.2024

Kurs 1: Chemie Hexenmeister – Werkstatt

Wie stellt man einen Zaubertrank her, der die Farbe wechseln kann? Was hat es mit trockenem Eis auf sich? Wie bringt man Feuer dazu, in verschiedenen Farben zu leuchten? Diesen und noch vielen anderen spannenden Fragen wollen wir auf den Grund gehen. Dabei werden wir gemeinsam die Geheimnisse der Hexenmeister enthüllen und vieles ausprobieren! Unser Motto: „Sei neugierig und entdecke die Gesetze der modernen Hexerei!“

Referent*innen: Michael Hörmannseider, BSc MED
Bettina Seisenbacher BEd MED



Kurs 2: Kunst/Theater Der Countdown läuft!

Unendliche Weiten, wir schreiben das Jahr 2024. Ein unbekanntes Flugobjekt nähert sich mit Lichtgeschwindigkeit St. Florian. Wer da landet, was sie erlebt haben oder noch erleben werden, das steht in den Sternen. Sei dabei, wenn wir dieses Abenteuer mit Mitteln des Figuren- und Schatten-theaters auf die Bühne bringen. In dieser Woche bauen wir uns eine eigene Handpuppe, erleben und entdecken das Schattentheater und entwickeln unsere eigenen Weltraum-geschichten.

Referentinnen: Ruth Humer
Mag. Bettina Eigner

Kurs 3: Sprache Schwedisch

Wolltest du schon immer das Land und die Sprache des stärksten Mädchens der Welt und des größten Lausbuben – Pippi Langstrumpf und Emil Lönneberga (so heißen Pippi Langstrumpf und Michale aus Lönneberga im Original) kennen lernen? Gemeinsam werden wir uns in diesem Kurs auf Schwedisch vorstellen und einfache Unterhaltungen führen, sowie Essen im Restaurant bestellen können. Dabei wirst du merken, dass viele Wörter auf Deutsch ganz ähnlich sind und wir sehr schnell einfache Dialoge sprechen, spielen und sogar selber schreiben können. Wir werden aber auch einen Blick auf Land und Leute werfen. So werden wir uns unter anderem anschauen, wie man in Schweden Feste wie Ostern und Weihnachten, aber auch das sehr beliebte „Mid-sommarfest“ feiert. Vi ses snart – bis bald!

Referentin: Sarah Allerstorfer, BA BA

Kurs 4: Lego Mindstorms Roboter-Werkstatt für Anfänger

Wir werden in der Roboter-Werkstatt verschiedenste Lego Roboter aufbauen, welche unterschiedliche spannende Aufgaben erledigen können. Eure selbst gebauten Roboter werden unter anderem in der Lage sein, Linien zu folgen und Hindernissen auszuweichen. Ihr werdet auch lernen, wie man den Roboter via Steuereinheit fernsteuern kann. Jedes Team kann seinen eigenen Roboter planen, realisieren und in einer Umgebung testen. Ihr erlernt eine einfache graphische, modularartige Programmiersprache, mit der das „Gehirn“ des Roboters - die Steuereinheit - eure Befehle auszuführen versteht. Der Lego EV3 wiederum steuert dann den physischen Motor und kann durch Sensoren für Berührung, Helligkeit, Entfernungsmessung und Schall Befehle bekommen. Dieser Kurs ist für Lego-Einsteiger/innen und Programmier-Neulinge geeignet. Wichtig ist Interesse am technischen, logischen Denken und am praktischen Bauen von Bewegungsmechaniken.

Referent*innen: N.N.; N.N.

Kurs 5: Mathematik Mathe, Zauber und Natur, ach wie funktioniert das nur?

Kurs 5: Mathematik Mathe, Zauber und Natur, ach wie funktioniert das nur?

Wir begeben uns auf eine spannende Reise durch die faszinierende Welt der Natur und der Mathematik. Mit herausfordernden Rätseln beschäftigen wir uns ebenso wie mit Vererbungslehre und der Darstellung von Würfeln und Quadern. Auf unserer Reise singen wir mathematische Lieder und führen verblüffende Experimente durch. Wir verbringen fesselnde Stunden mit Zahlenzaubereien, Kartentricks und der Erforschung von Naturphänomenen. Knobel- und Denkaufgaben und ein Zahlensystem, das mit vier Ziffern auskommt, werden euch herausfordern. Der Phantasie und dem Einfallsreichtum sind bei diesem Kurs keine Grenzen gesetzt!

Referent*innen: MMag. Dr. Thomas Zwicker
Lydia Küllinger

Kurs 6: Programmieren Einstieg in die Welt der Computer

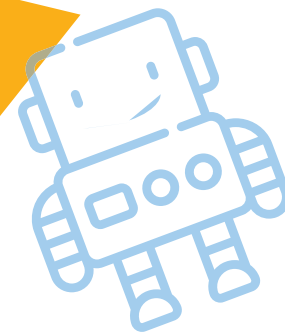
In dieser Woche lernst du, wie man schnell kurze Animationen erstellt und auch wie kleine Spiele am PC programmiert werden können. Gefragt ist neben strukturiertem Denken auch Kreativität, wenn du für die Animation ein kurzes Drehbuch schreibst bzw. für dein Spiel den Ablauf planst und dann auch umsetzt. Du wirst auch erste Schritte in tinkercad machen, wo du aus einfachen dreidimensionalen Objekten komplexere Strukturen zusammenbauen wirst.

Referent*innen: Sebastian Pils, N.N.

Kurs 7: Strategie Schach – das königliche Spiel

Die Spielregeln dieses uralten Spiels sind nicht allzu schwierig. Weil du schon einige Spiele kennst, wird es dir nicht schwerfallen, auch das Schachspiel zu begreifen. Aber dann geht es erst so richtig los. Innerhalb weniger Tage lernen wir das Schachbrett und die Gangart der Figuren kennen. Wir erleben, dass es starke und schwache Figuren gibt: Warum werden die Schachtürme mit Elefanten verglichen? Was hat ein Schachpferd mit einer Gabel zu tun? Welche Figuren können gefesselt werden? Wie kann ich mich vor einem Angriff schützen? Was bedeutet im Schach: Abzug, Bindung, C-Linie, Doppelbauer, Einzelbauer, Freibauer, Grundreihe, Zugzwang.....? Du siehst: Es geht von A bis Z und dann gibt es immer noch viel zu entdecken. Wir hören von Wettkämpfen, Großmeisterinnen, Weltmeistern und Patzern. Schach ist eine wunderbare Denkschule für Mädchen und Burschen. Wir verbessern unser Konzentrationsvermögen, wir vermögen zu analysieren, wir üben die Achtung vor dem Gegner und wir erleben die Freude an der Schönheit menschlicher Ideen. Und natürlich werden wir auch einfach Schach spielen, das königliche Spiel: Schach und Matt!

Referent*innen: Mag. Wilfried Benedikt Kuran, N.N.



SOMMERAKADEMIE 2024

mit Nächtigung für besonders begabte Schülerinnen und Schüler der 3. und 4. Schulstufe

Veranstalter Talente OÖ in Zusammenarbeit mit der Bildungsdirektion OÖ und der PH OÖ; mit Unterstützung des Landes OÖ, der Wirtschaftskammer OÖ, der Industriellenvereinigung, der Firma Fabasoft, der voestalpine und weiterer Sponsoren.

Elternteiltrag
325,- Euro

Stornogebühren
Bis zum Anmeldeschluss keine Stornokosten; danach € 40,- Ab 6 Wochen vor Kursbeginn 50 % der Kurskosten; ab 5 Tage vor Kursbeginn gesamte Kurskosten.

Anmeldung: anmeldung.talente-ooe.at
bis spätestens 30. April 2024

Kursort
Höhere landwirtschaftliche Bundeslehranstalt St. Florian
Fernbach 37 / A-4490 St. Florian

Gesamtorganisation
OSTR Mag. Dr. Ulrike Moser

Leitung in St. Florian
Bernhard Strasser, BEd

Kontakt
Talente OÖ
Anastasis Grün-Str. 26-28
A-4020 Linz

Tel.: +43 732/264 46
Mail: office@talente-ooe.at
Web: www.talente-ooe.at



Bildungsdirektion
Oberösterreich



WKO
WIRTSCHAFTSKAMMER OBERÖSTERREICH



Fabasoft®

Raiffeisenlandesbank
Oberösterreich



voestalpine

greiner

Miha

ENERGIEAG
Wir denken an morgen



www.talente-ooe.at